

Erledigt

## USB Geräte werden unter Parallels/ Windows10 nicht erkannt

Beitrag von „al6042“ vom 24. Dezember 2018, 23:27

Jupp,

ich musste da aktiv konfigurieren und habe das in einen eigenen Kext für mein Board verbaut.

Aktuell gibt es zwei Herangehensweisen.

Die eine Variante packt das in eine SSDT (zusätzliche ACPI-Tabelle) -> [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra / Mojave für jedermann \(zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Die andere Variante packt das in einen Kext -> [Anleitung 2.0 - USB 3.0 El Capitan/High Sierra/Mojave per FBPatcher für jedermann \(Zukunftssicher für updates & komplett gepatcht\)](#)