

Erledigt

Final Cut läuft nicht ... Fehlerbericht: System Integrity Protection: disabled

Beitrag von „bsermann“ vom 25. Dezember 2018, 00:17

Habe ich eben ausprobiert ... er kommt auch damit hoch. Leider Crash Final Cut noch immer ... das Ergebnis vom grep liest sich etwas anders ...

Code

1. kextstat |grep HDA
2. 108 2 0xffffffff7f83941000 0xf000 0xf000 com.apple.iokit.IOHDAFamily (281.52) 3D7ADFBB-A913-31F3-A713-32A20B7B2249 <5 4 3 1>
3. 109 1 0xffffffff7f83954000 0x1f000 0x1f000 com.apple.driver.AppleHDAController (281.52) 0CEE0F18-1D22-3D90-9FD5-ECCD63F81428 <108 107 94 12 7 6 5 4 3 1>
4. 125 0 0xffffffff7f83ad4000 0xb7000 0xb7000 com.apple.driver.AppleHDA (281.52) 119A5EAE-5FD8-3CF3-A0CA-73EDDDC23DBE <124 111 109 108 107 94 6 5 4 3 1>
5. 129 0 0xffffffff7f83950000 0x2000 0x2000 com.apple.driver.AppleHDAHardwareConfigDriver (281.52) C9B1CF26-EB20-3D27-BE9E-6BD79F7F8C85 <4 3>

Das ist ein Teil des Fehlercodes. Habe Hemmungen alles zu posten, weil ich nicht verstehe was davon vielleicht besser nicht gepostet werden sollte ...

Code

1. Time Awake Since Boot: 300 seconds
- 2.
3. System Integrity Protection: disabled
- 4.
5. Crashed Thread: 0 Dispatch queue: com.apple.main-thread
- 6.
7. Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
8. Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
9. Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY
- 10.
11. Application Specific Information:
12. /Applications/Final Cut Pro.app/Contents/MacOS/./Frameworks/ProGraphics.framework/Versions/A/ProGraphics

13. abort() called

Alles anzeigen

Ist es vielleicht was ganz simples wie so eine Art protected Mode ausschalten?

Vielleicht bin ich ja auf dem Holzweg aber was verbirgt sich hinter "

Code

1. System Integrity Protection: disabled