

Erledigt

USB Geräte werden unter Parallels/ Windows10 nicht erkannt

Beitrag von „Alpengroove“ vom 26. Dezember 2018, 09:37

Puh!...

Ich habe mich mal versucht mich einzulesen, komme aber als Anfänger nicht weiter.

Bevor ich in das Thema weiter viel Zeit stecke hätte ich noch zwei Fragen:

1. Aktuell funktionieren ja alle USB Ports unter macOS. Wie kann ich feststellen, ob die USB 3.1 Ports unter macOS auch als USB 3.1 Ports laufen und nicht nur als 2.0?
2. Meinst die FBPatcher Lösung löst mein Problem mit Parallels, auch wenn alle Ports in macOS vorhanden sind?