

Erledigt

Mein Erster Hacki, aber erstmal nur Windows...

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. Dezember 2018, 17:06

OpenGL wird noch unterstützt, aber zur Entwicklerkonferenz zu Mojave wurde darauf hingewiesen, dass es „deprecated“ ist, also veraltet. Wird also nicht weiter entwickelt, läuft aber derzeit noch. Wahrscheinlich in 10.15 raus, dann vollständig durch Metal ersetzt. Denke, da wird die Blender Foundation drauf reagieren.

eGPU ist für Apple ein Thema, die neuen Macs und macOS beweisen das. Natürlich derzeit nicht mit Nvidia, warum, lässt sich nur spekulieren.