

Erledigt

macOS High Sierra/Mojave - Ozmosis und vielleicht neue Grafikkarte

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Dezember 2018, 23:55

[kazaf0322](#) This ROM is High Sierra and Mojave compatible:

[ktq67035-XMAX.rom](#)

Rename the file if needed.

[DaGerm](#) Der Link ist nicht erreichbar.

[forrest](#) Egal was [al6042](#) damals genau gemacht hat, ich habe einfach mal das vorhandene ROM mit neuen Komponenten ausgestattet:

[20181230.rom](#)

Alle Sensors sowie FakeSMC kannst du löschen, die neueste FakeSMC ist ins BIOS integriert. Dann lass nochmal den KextUpdater drüber laufen, um sicher zu gehen, dass alle Kexts aktuell sind.

Mittels Clover Configurator solltest du dir für dein SMBios mal Werte erstellen lassen und diese mit den bereits vorhandenen aus deiner defaults.plist vergleichen. Zumindest die Firmware Features (Mask) solltest du updaten (von hex in dec konvertieren). Die DSDT kann so bleiben.

Mit dem neuen ROM läuft normalerweise auch die alte Installation noch. Das Update an sich ist relativ einfach, sobald das ROM geflasht und die defaults sowie kexts geupdated sind 😊