

Erledigt

Coffe Lake System - macOS friert ein

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Januar 2019, 18:27

Nein in deiner SSDT-UIAC oder USB Kext - je nachdem welche Methode man nutzt. In deinem Fall also die SSDT-UIAC. Beispiel:

```
"HS02",  
Package (0x04)  
{  
"UsbConnector",  
0x03,  
"port",  
Buffer (0x04)  
{  
0x02, 0x00, 0x00, 0x00  
}  
},
```

Der rot markierte Teil der Deklaration für den Port HS02 steht auf 0x03. 0x03 steht für 3 und damit wie du dir denken kannst USB 3, da der Anschluss der USB 2 Teil eines USB 3 Anschlusses ist (bei reinen USB 2 Ports setzt man den Wert auf 0). Wenn es sich hier nun um einen internen Port handeln würde, muss man macOS das verklickern. Dies geschieht so:

```
"HS02",  
Package (0x04)  
{  
"UsbConnector",
```

```
0xff,  
"port",  
Buffer (0x04)  
{  
0x02, 0x00, 0x00, 0x00  
}  
},
```

Das 0xff ist 255 und 255 steht bei macOS für intern.

Wenn du kein USB 3 Gerät hast und damit auch kein USB 3 nutzt, kannst du das Boot Arg - uia_exclude_ss in Clover setzen. Damit werden alle USB 3 Ports ausgeschlossen. Aus deiner SSDT-UIAC kannst du die SS Ports dann auch entfernen.

Solange der Port an dem Bluetooth hängt nicht als intern markiert ist, wird Sleep nicht laufen.