

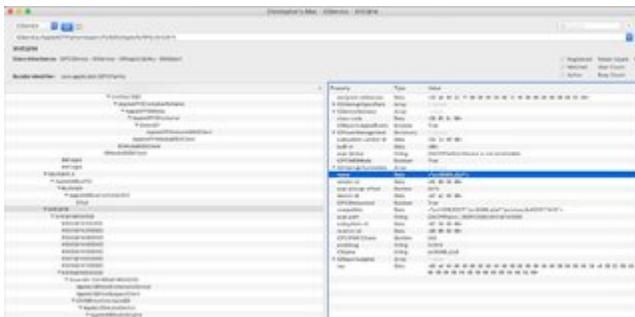
Erledigt

Coffe Lake System - macOS friert ein

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Januar 2019, 21:44

So, liebe flaneurin. Es kann weiter gehen. Wir machen jetzt mal kurzen Prozess: Erstell dir eine Liste aller Ports die genutzt werden. Da du kein USB 3.0 verwendest, sind das alles HSXX Ports. Im IOReg hattest du ja bereits alles durchgetestet. Liste fertig? Gut, dann kann es weiter gehen.

Schau mal bitte im IOReg das Device XHC an. Dort solltest du diesen blau markierten Eintrag finden.



8086 ist die Vendor ID und bedeutet Intel. A2AF ist die Device ID und teilt mit um welchen USB Controller es sich genau handelt. Bei dir kann sich die ID natürlich unterscheiden. Die Device ID ist wichtig, bitte merken oder notieren bzw. das Fenster so offen lassen.

Nächster Schritt: Wir holen uns ein SSDT-UIAC Template. Rehabman aus dem verbotenen Tomaten Forum hat da eines. Hol es dir: <https://github.com/RehabMan/OS.../master/SSDT-UIAC-ALL.dsl>

Öffne einfach maclASL und kopiere den ganzen Kram da rein.

Wenn du dir nun den ganzen Text mal genauer ansiehst, findest du diverse Packages, welche verschiedenste USB Ports beinhalten. Los geht es mit HUB 1, dann folgt Hub 2, dann kommt EH01 und so weiter. An dieser stelle suchst du einfach nach dem Paket, welches mit der Device ID deines XHC übereinstimmt. Alle anderen Packages löschst du. Wenn wir nun mal mein Beispiel mit dem "a2af" Controller nehmen, ist die Datei danach auf diesen Bestandteil geschrumpft:

Spoiler anzeigen

Und nun wird es noch kürzer: Lösche alle Anschlüsse im Paket die mit SS anfangen. Brauchst du erstmal nicht. Später, wenn du mal USB 3 Geräte nutzen möchtest, kannst du dich darum immer noch kümmern. Setze außerdem gleich das Boot Argument "-uia_exclude_ss" in deine Clover Konfiguration, damit wir die Dinger auch garantiert los sind.

Als nächstes kümmerst du dich dann um deine HS Ports. Lösche alle HS Ports die nicht in Benutzung sind (diese hast du ja schon identifiziert). Bei den anderen prüfst du, ob die Konfiguration stimmt. Der USB 2.0 Anteil auf USB 3 Anschlüssen bekommt den Wert 3, USB 2.0 auf einem echten USB 2.0 Anschluss bekommt den Wert 0 und der interne Port von der Bluetooth Karte bekommt den Wert 255.

Als nächstes klickst du dann in macIASL auf "File" und dann "Save As". Wähle unten bei "File Format" den Eintrag "ACPI Machine Language Binary" aus. Speichere die Datei in deiner EFI unter Clover/ACPI/patched/ als SSDT-UIAC.aml. Der Code wird nun kompiliert (sollte ohne Fehler ablaufen) und gespeichert. Die gesetzten Werte werden dabei auch in die von mir zuvor genannten Hex Werte umgesetzt (0x0, 0x03, 0xff).

Wenn du jetzt neustartest sollten alle Ports korrekt konfiguriert sein und Sleep laufen. Viel Spaß und Erfolg!