

Erledigt

Plane neuen Hackintosh, welches Mainboard nehmen?

Beitrag von „griven“ vom 5. Januar 2019, 23:59

Naja nicht ganz [Hector Salamanca](#) AE kann die VEGA schon nutzen aber eben "nur" für Dinge die sich mit OpenGL realisieren lassen. Hier mal ein Überblick darüber was geht und wie es geht: <https://helpx.adobe.com/de/aft...cs-gpu-after-effects.html> der GPU-beschleunigter Ray-traced 3D-Renderer steht Dir nur mit bestimmten NVIDIA Karten und Cuda Treiber zur Verfügung alles andere sollte auch mit OpenGL beschleunigt machbar sein.