

Erledigt

Final Cut Pro bricht H264-Export sofort ab - Fehler -12912

Beitrag von „mitchde“ vom 6. Januar 2019, 12:22

Hi [CMMChris](#), wir hatten doch Videoproc mal bezüglich Anzeige (iGPU, GPU) und was in der Realität beim encoden genutzt wird getestet.

siehe Link : [Videoproc im Einsatz iGPU/GPU](#) (da auch Link zu einem kurzen **30 MB MP4 Testfile** zum encodieren)

Du hattest dann (mit VEGA 64) statt meinen HD 4000 QS= **373 FPS** geschrieben, " ... eine **Vega 64 erreicht mit deinem Sample File und MP4 H.264 satte 2900fps** 😄".

Ich vermute du hattest dabei vergessen, die Videoproc Option AUTO COPY zu deaktivieren und in diesem, **nur Kopiermodus**(AUTO COPY aktiv= gar **nix** wird encodiert) , hatte mein System auch höhere 1600 FPS. 😊

Mörscheinlich **AUTO COPY nicht ausgeschaltet!!** (Siehe Bild) Mit **AUTO COPY** aktiv (= Es wird im Prinzip gar nix encodiert sondern der bestehende H264 Datei-Block nur kopiert!!!) erreicht mein System **1600 FPS** (statt **373 FPS** wenn echt encodiert wird und nicht nur kopiert wird)
Bitte nochmal ohne **AUTO COPY** aktiv REAL encodieren. Da wird das sicher unter 1200 FPS sein - trotzdem ca. 3-4 mal schneller wie meine iGPU, die AMD 460 encodiert ja bei mir nix, da keine Last beim encodieren angezeigt wird) 😊

Und noch was @mitchde eine **Vega 64** erreicht mit deinem Sample File und MP4 H.264 satte **2900fps** 😊



Wäre , auch für diesen Thread mal interessant , zu wissen wie sich iGPU vs AMD verhält bzw. ob es von Videoproc so genutzt wird wie es angezeigt wird.

Welche FPS (AUTO COPY aus, bitte) erhaltet ihr den mit dem Testvideo bei Quicksync iGPU oder AMD?