

**Erledigt**

## **Final Cut Pro bricht H264-Export sofort ab - Fehler -12912**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 6. Januar 2019, 12:51**

[knollsen](#) Das "N/A" in Video Proc liegt nicht daran. Die Karte wird ja schon von macOS als Radeon RX Vega 64 erkannt. Auch wenn ich den Namen trotzdem injecte ändert sich an der Anzeige in VideoProc gar nichts. Habe es auch schon mit Radeon Pro Vega 64 probiert. Einmal wurde mir die Karte in VideoProc bisher angezeigt, nach dem Update von 10.14.1 auf 10.14.2. Nach einem Reboot war es dann wieder weg. Das letzte mal wo die Vega permanent in VideoProc angezeigt wurde war unter 10.13.6 High Sierra. Auch die Mehrzahl der restlichen Vega Nutzer bekommt nur "N/A" angezeigt in Video Proc.

Auf die Funktion der Vega an sich hat das ganze erstmal keine Auswirkungen, stört allerdings nach meinen Analysen das Zusammenspiel von Vega und IGPU bei aktivem Quick Sync. Wird die Vega 64 in Video Proc als "N/A" erkannt, wird dort bei aktivem Quick Sync auch nur die IGPU angezeigt und nicht die Vega wie es sein sollte. Das führt irgendwie dazu, dass die Vega bei aktivem Quick Sync noch mehr ausgebremst wird als ohnehin schon.

Wenn alles so einfach wäre, hätte ich das Problem längst gelöst 😄