

Erledigt

Konfiguration für Virtuellen Mac

Beitrag von „magic86“ vom 7. Januar 2019, 19:45

Vielen Dank für die hilfreichen Antworten!

Also zum Thema Grafikkarte... das ist so eine Sache...

Hätte beim CPU bzw Ram bissl sparen können und eine AMD nehmen können, wollte ich aber nicht. Somit wird es jetzt vorerst mal keine bzw onBoard.

Wollte ursprünglich meine NVIDIA Grafikkarten einbauen, was ich jetzt aber so gelesen habe werden die keinen guten Dienst machen.

Habe in meinem aktuellen System eine GT 740 und eine GTX 1060 verbaut, würde am liebsten beide "mitnehmen".

In den nächsten Wochen vlt mal eine aktuelle AMD Karte kaufen, aber hab von meinen 5 Monitoren nur einen mit DP, was da wohl ein Problem werden wird. Und ein Extra TV per HDMI hängt auch noch dran, wo sich Besucher und Kunden die Arbeit bzw die Werke gemütlich von der Couch am Fernseher anschauen können.

Bei meinen jetzigen Grafikkarten wäre auch besseres möglich gewesen, aber ich habe die Anschlüsse gebraucht und damals nix "besseres" gefunden.

1x D-Sub/VGA

1-2x DVI

2-4x HDMI

und einen Monitor per DP, den ich aber hasse - da der mir im Standby immer alle Fensterpositionen und Größen verändert (Unter Windows)

Ich brauch OSX nur um für iPhone zu entwickeln also brauch ich keine Leistungsstarke Grafikkarte, da ich den PC aber auch privat nutze und ab und zu Spiele spiele wäre etwas Leistung schon nicht schlecht. Aber ich kann darauf verzichten.

Nur Anschlussmöglichkeiten "brauch" ich viele, unter 3 Monitoren geht nix, besser noch 4.

Monitore sind schon zum Teil sehr alt, einer hat nur D-Sub Anschluss (werde ich wohl bald tauschen müssen), der Rest kommt mit DVI/HDMI daher.

Einen einzigen DP Monitor habe ich, doch mit dem (oder DP an sich in Kombination mit Windows) bin ich höchst unzufrieden.

Musste halt sparen.. 🙄

<edit>

Bzgl "Muss Xcode auf Hardware zugreifen":

Ich weiß es nicht sicher, aber ich würde mal sagen nein.

Aber ich brauch nen USB Port an dem ich ein iPhone anschließen kann, wenns geht.

Geht nur um App Entwicklung. Und wenn ich die nicht auf nem iPhone testen kann sondern nur virtuell dann reicht mir das auch.

</edit>