

Erledigt

Konfiguration für Virtuellen Mac

Beitrag von „grt“ vom 7. Januar 2019, 20:35

zum thema virtuelles osx kann ich nicht viel sagen, aber da xcode das iPhone/iPad schon virtualisiert, wenn man mal schnell eine app testet, ohne ein gerät angeschlossen zu haben (oder man will unterschiedliche devices testen, und hat keine batterie i-devices herumliegen 😊) würde das auf eine doppelte virtualisierung herauslaufen (stell ich mir so vor) - könnte mir vorstellen, dass das nicht so prickelnd ausfällt..

daher würde ich auch unbedingt zu einem "echten" system raten. ggf halt 2 ssd's für win und osx. und die hardware aus der liste passt schon prima.