

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 9. Januar 2019, 18:02

Über diese Methode müßte es doch auch möglich sein, den internen CardReader, der über USB angesteuert wird, zum Laufen zu bringen?

Ich habe da auch einen Kext im Internet gefunden und für meinen CardReader angepaßt, er funktioniert allerdings nicht. Liegt vielleicht auch daran, daß er für Legacy erstellt wurde, wie der Namen "LegacyUSBCardReader.kext" schon sagt?

Könntet Ihr mal drüber schauen, und den Kext passend machen? Ich hänge den Kext und ein Screenshot vom CardReader mal dran.