

Erledigt

Intel DH 4600 / 4K über Displayport?

Beitrag von „gadget“ vom 11. Januar 2019, 18:21

Hallo,

Ich hänge mich hier mal mit dran. Ich habe mir gerade einen BENQ EW3270U geleistet, den ich gerne in High Sierra native mit 3840x2160 an der Intel HD Graphics 4600 betreiben würde. Hängt per Displayport dran, wird aber nur mit maximal 2560x1600 angesprochen.

Und ich würde gern selber verstehen was ich in Clover ändern muss.

Grüße, gadget

Edit: Ich habe mir die Konfig aus Post#15 jetzt mal heruntergeladen und alles was mir plausibel erschien in meine eigene Konfig übernommen inklusive kexte im other.

Die gute Nachricht: Keine Verschlechterung, High Sierra bootet wie gehabt.

Schlechte Nachricht: Weiterhin maximal QHD Auflösung 😞

Ich hab meine aktuelle config.plist angehängt - über ein Review würde ich mich sehr freuen. Der komplette EFI Ordner sprengt leider das Upload Limit des Forums.

PS: Rein von der HW her müsste bei mir 4k / 60 Hz möglich sein - unter win10 geht es (aber wen interessiert schon Windows)

PPS: Wenn ich diesen Patch [hier](#) noch mit reinbastle, komme ich auf 4k Auflösung, allerdings nur mit 30Hz und OSX läuft dann nicht mehr stabil (Crash nach spätestens 1 Minute).

PPPS: Wie ist das überhaupt prinzipiell mit den ganzen kexts und den DSDT Patches in dieser Konfig ? Es gibt in den FAQs ja die Empfehlung das alles über Bord zu werfen und stattdessen

auch für intel GPUs whatevergreen zu nutzen. Sind die für 4k notwendigen Anpassungen damit (noch) nicht möglich ?