

Erledigt

Konfiguration für Virtuellen Mac

Beitrag von „ResEdit“ vom 10. Januar 2019, 13:15

Auf den dosdude wurde ja schon öfter verlinkt. Ich habe mal in die .plist des Programms geschaut. Dort sieht das so aus:

Property List	Class	Value
▼ Root	Dictionary	↕ 22 key/value pairs
BuildMachineOSBuild	String	↕ 13F1911
CFBundleDevelopmentRegion	String	↕ en
▶ CFBundleDocumentTypes	Array	↕ 1 ordered object
CFBundleExecutable	String	↕ macOS Mojave Patcher
CFBundleIconFile	String	↕ Volumelcon
CFBundleIdentifier	String	↕ com.dd1.macOS-Mojave-Patcher
CFBundleInfoDictionaryVersion	String	↕ 6.0
CFBundleName	String	↕ macOS Mojave Patcher
CFBundlePackageType	String	↕ APPL
CFBundleShortVersionString	String	↕ 1.2.3
CFBundleSignature	String	↕ ????
DTCompiler	String	↕ com.apple.compilers.llvm.clang.1_0
DTPlatformBuild	String	↕ 5B1008
DTPlatformVersion	String	↕ GM
DTSDKBuild	String	↕ 13C64
DTSDKName	String	↕ macosx10.9
DTXcode	String	↕ 0511
DTXcodeBuild	String	↕ 5B1008
LSMinimumSystemVersion	String	↕ 10.6
NSHumanReadableCopyright	String	↕ Copyright © 2018 Collin Mistr/dosdude1 Apps. All rights reserved.
NSMainNibFile	String	↕ MainMenu
NSPrincipalClass	String	↕ NSApplication