

Erledigt

Hackintosh für Profiumfeld

Beitrag von „JaxxBee“ vom 10. Januar 2019, 16:20

Ich bin ein wenig verunsichert, mein Lieferant für Highend Workstations im Multimedia Bereich schrieb auf die Anforderung eines unserer Kunden (es ging um eine Unity Live Installation)

Mit XXX arbeiten wir schon lange zusammen, die haben seit vielen Jahren unsere Systeme im Einsatz, intern und extern.

Wobei ich sagen muss, dass wir das was hier angefragt wird prinzipiell nicht liefern und ich ein wenig verwundert bin, wieso so ein System von XXX überhaupt angefragt wird.

Das mag von den theoretischen Spezifikationen für Unity passen, ändert aber nichts an der Tatsache, dass es sich um eine einfache Gaming Plattform handelt. Wir haben diese Plattform hier intern bei uns für eine unserer Workstation Einstiegsplattformen im Testlab gehabt und sind damit extrem unzufrieden. Allein schon die Prozessoren dieser Klasse sind unfassbar schlecht gefertigt. Die glühen einem weg, da diese von Intel nicht mehr verlötet werden. Das sorgt dafür, dass der Prozessor bei Belastung dauerhaft am und über seinem thermischen Limit arbeitet und sich aus Sicherheitsgründen drosselt. Ist so, als würde man dauerhaft mit Vollgas aber bei gleichzeitig angezogener Handbremse fahren. Das kann auf Dauer nicht gut gehen. Das ganze läuft dann noch auf einem Consumer Mainboard, etc. Das ist nicht unser Ansatz. Ehrlich gesagt ist uns dafür unser guter Ruf zu wichtig.

Ich habe mal einen, unserer Meinung nach sinnvollen, „Mediaserver for Unity“ angeboten. Basiert auf unserer bewährten Enterprise Hardwareplattform, die für einen Dauerbetrieb geeignet ist. Wir haben diese für den Einsatz mit Unity optimiert, sprich weniger CPU Kerne aber mit hohem Takt

Das nur am Rande...

Da ich nicht einschätzen kann ob der Lieferant damit recht hatte wollte ich mal über den

Tellerrand drüberschauen und mich an einen iMacPro wagen 😁