

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „T4ke“ vom 14. Januar 2019, 12:53

Kann ich soweit alles bestätigen.

Habe die letzten zwei Tage damit verbracht, nochmal alle erdenklichen Kombinationen durchzuprobieren, d.h. sämtliche Kexte bzw. Kext-Kombinationen, Shiki Boot Argumente, diverse SMBIOS, zurückgespielte 10.14.0-Treiber/Frameworks, Rename von RX570 auf Radeon Pro 570, zurücksetzen des dyld_shared_cache, dies alles nochmals in Kombination unter- und miteinander (alles jedoch ohne IGPU versteht sich), nichts hat bei mir DEN durchbrechenden Erfolg geliefert.

Hardware Decoding zum Laufen zu bekommen ist kein Problem, aber beim Encoding scheitert es (DRM habe ich nicht getestet bzw. konnte es nicht, da ich keinerlei Netflix/Amazon/iTunes Filme nutze, mich interessiert nur De-/Encoding)

Dies deckt sich mit den Erfahrungen der anderen User bei den Wahnsinnigen und den Tomatenköpfen.

Laut Letzteren ist es nach derzeitigem Stand unmöglich, den H.264 Encoder der RX4XX/5XX zum Laufen zu bekommen, den HEVC Encoder nur teilweise, d.h. instabil und somit unbrauchbar, wie wir ja auch schon herausgefunden haben.

Das ärgert mich wirklich maßlos. Da packt man sich schon so eine dicke Karte ins System und man kann das Potential nicht ansatzweise nutzen.

Ich verstehe auch die Logik von Apple dahinter nicht.

Wenn ich das richtig verstanden habe, müssten damit doch alle User eines "echten" iMacs mit Radeon Pro Karte bzw. User eines Macbooks in Verbindung mit einer teuren eGPU ebenso in den Allerwertesten gekniffen worden sein oder täusche ich mich?