

# [TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „wozifreak“ vom 14. Januar 2019, 20:00

[Zitat von CMMChris](#)

Das mit dem dauerhaften Maximaltakt kommt gelegentlich vor und ist ein Bug im macOS Treiber. Dagegen kann man leider nichts tun außer neu zu starten. Tritt übrigens auch unter Windows gelegentlich auf.

Hi,

bei mir hilft es, dann einfach mal Last auf die GPU zu bringen (z.B. Luxmark), danach geht der Takt wieder runter und die Lüfterdrehzahlen auch. (Nachdem ich vorher eine SoftPowerPlayTable als Device property hinterlegt hatte etc.)

BTW, danke an [CMMChris](#) für diese Excel-Tabelle, ich habe sie für VEGA-56 Karten angepasst, dort ist die PP\_PhmsSoftPowerPlayTable nur 679 Byte groß (zumindest bei mir) und die entscheidenden Werte teilweise an anderen Offsets hinterlegt.

Wenn Interesse besteht kann Chris sie gerne als zweites Blatt mit aufnehmen. (Ich habe allerdings noch nicht alle Werte in meiner Variante ausgetestet, die gefunden Bytepositionen waren aber alle mit ähnlichen/gleichen Werten per Default besetzt, d.h. plausibel.) Wie immer dann auf eigene Gefahr.

Ciao, wozifreak