

Erledigt

Mit FBPatcher die richtige PlatformID für UHD620 gefunden - klappt trotzdem nicht

Beitrag von „TNa681“ vom 16. Januar 2019, 21:06

Hallo zusammen,

ich bin dank [anonymous writer](#) bereits fast am Ziel (nochmal besten Dank dafür!), aber auf der "Zielgeraden" komme ich nicht weiter.

Der Bildschirm meines Laptop flackert nach wie vor wie verrückt. Anonymus writer hat mir gezeigt, dass man trotzdem über "Server verbinden" und die richtige IP ins OS kommt. Der VRam der iGPU wird richtig erkannt, aber der Bildschirm flackert die ganze Zeit wie wild, dass nichts zu erkennen ist. Ich habe echt keine Ahnung was ich noch versuchen soll, ich habe mittlerweile alle mobilen UHD's im FBPatcher durch. Soll ich die Desktops's auch versuchen, mach das Sinn?

NOTEBOOK

Acer A517-51G-51ZZ mit i5-8250U iGPU UHD620 und dGPU MX150 (dGPU per Argument deaktiviert)

MACOS

10.14.2 ist installiert

Hat jemand eine Idee was ich machen könnte um das Problem zu lösen?

Ist es möglich, dass die Probleme mit High Sierra nicht auftreten würden?



