

**Erledigt**

## **AMD RX xxx zu AMD Pro**

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 21:25**

das OpenGL sollte gehen. Der nächste Schlüssel ist, das du einen HiDPI-Monitor (Retina) brauchst. Ohne geht bei Indesign nicht.

Mann kann natürlich auch jeden anderen Monitor zum HiDPI machen, dann wird aber die Bildschirmauflösung halbiert.

Wenn du das probieren willst, gibt es dazu einen Terminal-Befehl. Nach Neustart hast du dann auch die Retina-Auflösungen zur Verfügung.

Hier der Befehl:

```
sudo defaults write /Library/Preferences/com.apple.windowserver.plist  
DisplayResolutionEnabled -bool true
```

Du. kannst das ruhig ausprobieren, die normalen Auflösungen sind auch noch da.