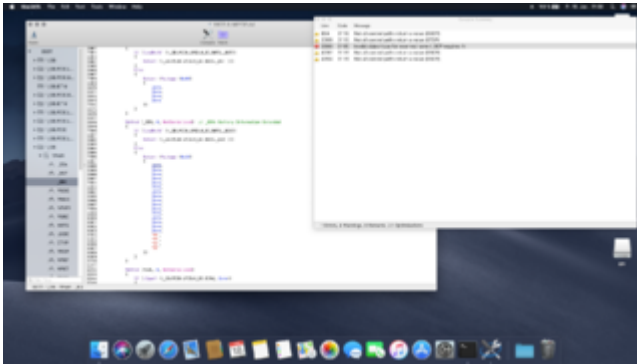


Erledigt

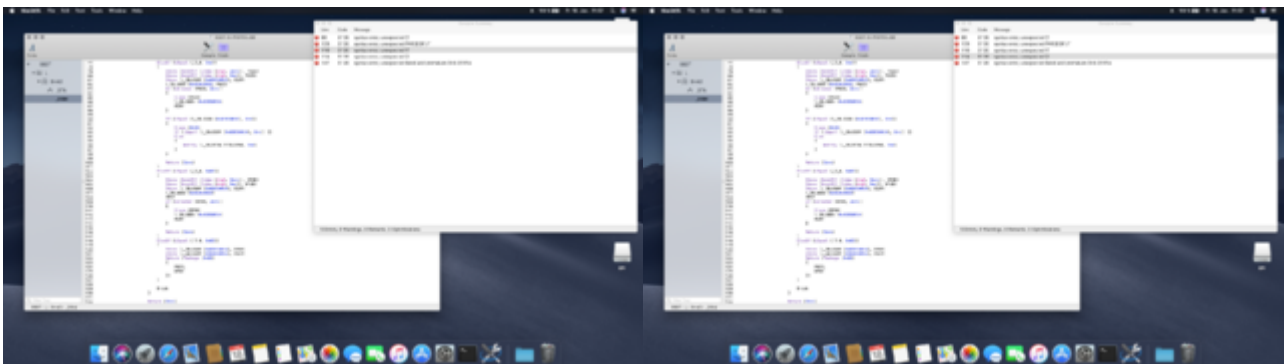
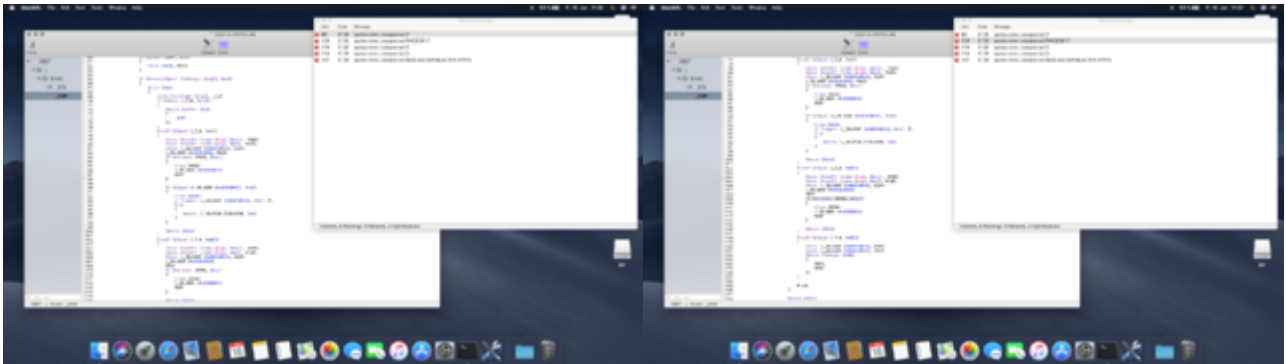
## DSDT Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „an3k“ vom 18. Januar 2019, 22:14

Zwar verstehe ich Programmiersprachen (if-then-else, while, Klammern, etc.) aber in Bezug auf xxDTs ist der Inhalt das Problem. In meinem Fall habe ich 17 von 20 xxDTs die ohne Fehler kompilieren, wie ich die drei reparieren kann war und ist mir nicht klar.

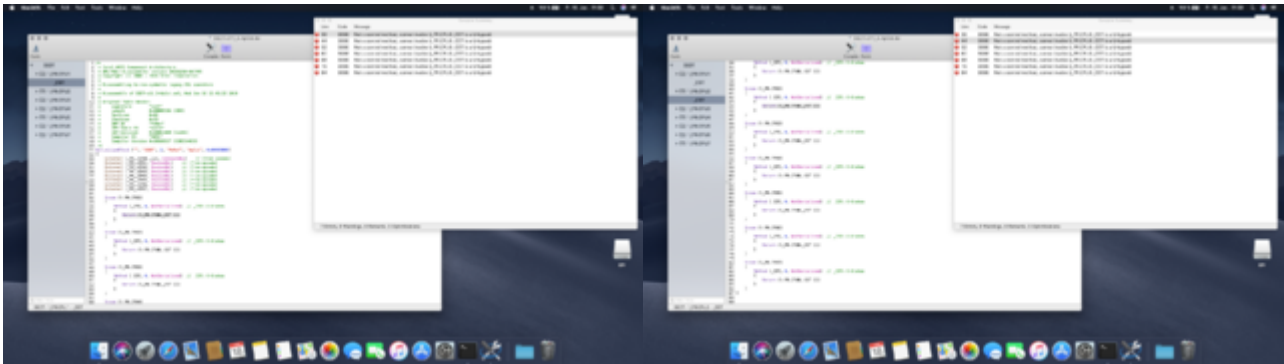


\_SCP ?? Sehe ich nirgendwo und wie soll Zero dies definieren? Und warum sind die restlichen Zeros kein Problem? Und schon weiß ich nicht weiter 😞





Dank dem zweiten Posting hier von [derHackfan](#) scheint man "wahllos" (so sieht es für mich aus) löschen zu können. Ich habe mal als Test OLDV in Zeile 87, DFUE in Zeile 108 und OLDV in Zeile 113 auskommentiert und konnte die SSDT ohne Fehler kompilieren. Habe diese gepatchte SSDT aber nicht benutzt da ich keine Ahnung habe ob man da einfach so löschen kann. Wie kommen die Texte da hin, wenn sie "angeblich" falsch sind? Und kann man also "einfach so" was löschen?



Und ich bin wieder an dem Punkt wo ich absolut keine Ahnung mehr habe 😞

Da ich nicht nur diese SSDTs patchen möchte sondern auch verstehen will woher man weiß was man wie ändern muss, würde ich es auch sehr gerne verstehen. Hoffe jemand erklärt sich zu einem der beiden Punkte bereit 😊