

Erledigt

## Falsche Ports bei AppleALC

Beitrag von „an3k“ vom 18. Januar 2019, 23:18

Hallo miteinander! Audio habe ich danke AppleALC und unterstütztem Codec (Conexant 8200, layout-id 3) zum laufen bekommen. Der Ton ist zwar ein bisschen zu leise aber das sind Feintunings. Mein Problem ist dass mein Notebook neben internem Mikro und Stereo-Lautsprechern auch einen 3,5mm-Klinke Headset (d.h. Stereo-Ausgang und Mikrofon-Eingang) hat, ich in den Systemeinstellungen > Ton unter Ausgabe aber nur die internen Lautsprecher (auch wenn ich Stereo-Kopfhörer am Port einstecke) finde. Unter Eingabe hingegen das interne Mikrofon und Line-In.

Wenn es nur ein Anzeige-Problem wäre -> Feintuning, allerdings bekomme ich bei eingesteckten Lautsprechern oder Kopfhörern keine Audio-Ausgabe über diese sondern weiterhin über die internen Lautsprecher.

Das möchte ich nun korrigieren, d.h. "Headset" oder "Kopfhörer" unter Ausgabe und - wenn möglich - Line-In auf "Mikrofon" oder "Externes Mikrofon" ändern. Ich habe mir die Quellen für meinen Codec angeschaut und in der [layout3.xml](#) stehen andere Angaben als mir mein Hack anzeigt, beispielsweise wird neben IntSpeaker auch Headphone als Ausgang aufgeführt.

Muss ich DSDT/SSDT patchen um einen anderen in der [Info.plist](#) aufgeführten Patch zu bekommen der dann die richtigen Ports hat oder muss ich eine der XML-Dateien bearbeiten? Oder ist das was mein Hack macht genau so wie es sein soll? 😊 Vielen Dank im Voraus!