

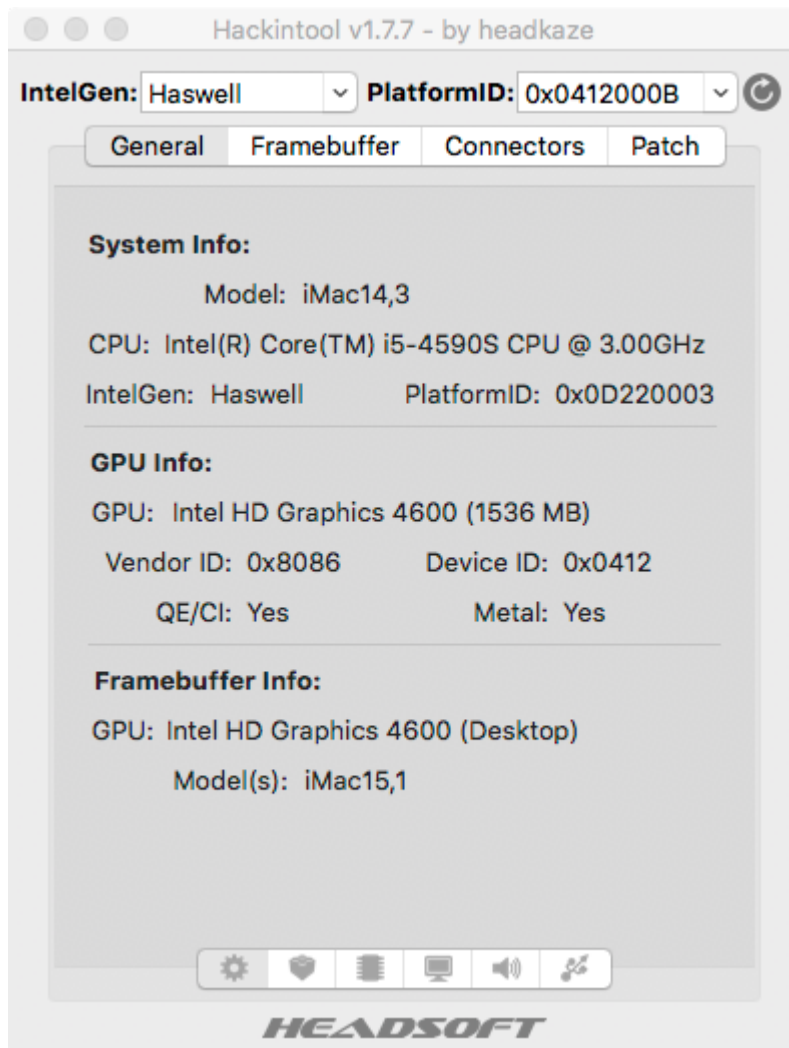
Erledigt

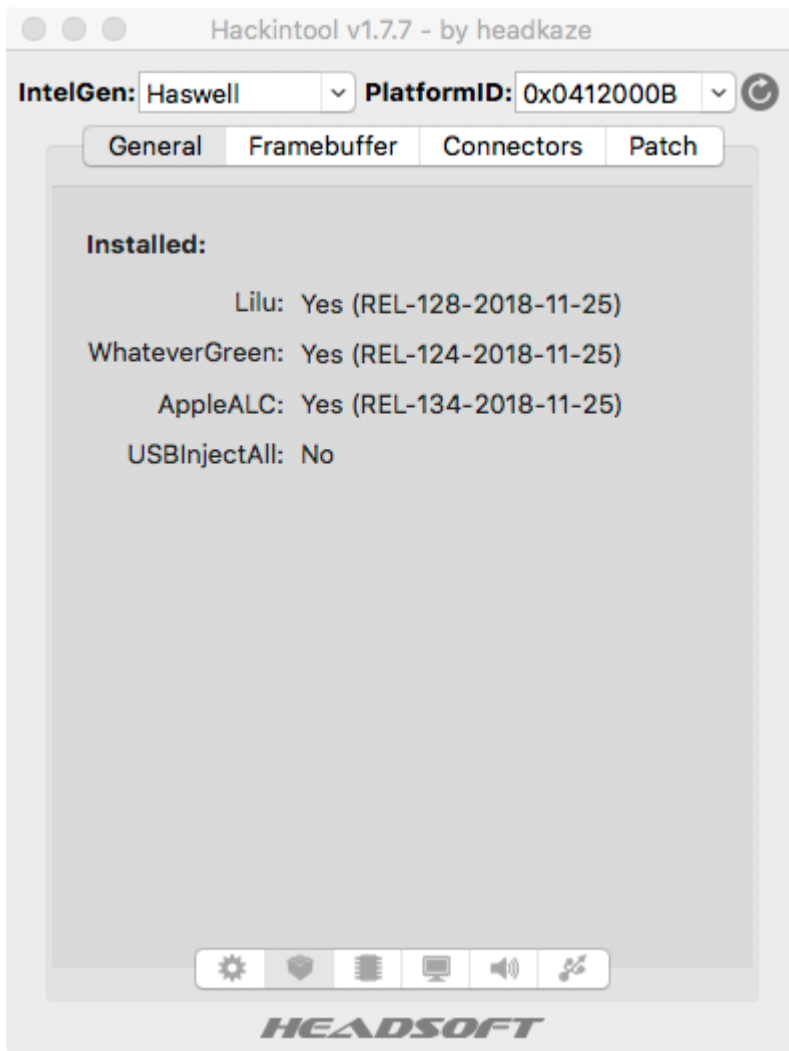
Intel DH 4600 / 4K über Displayport?

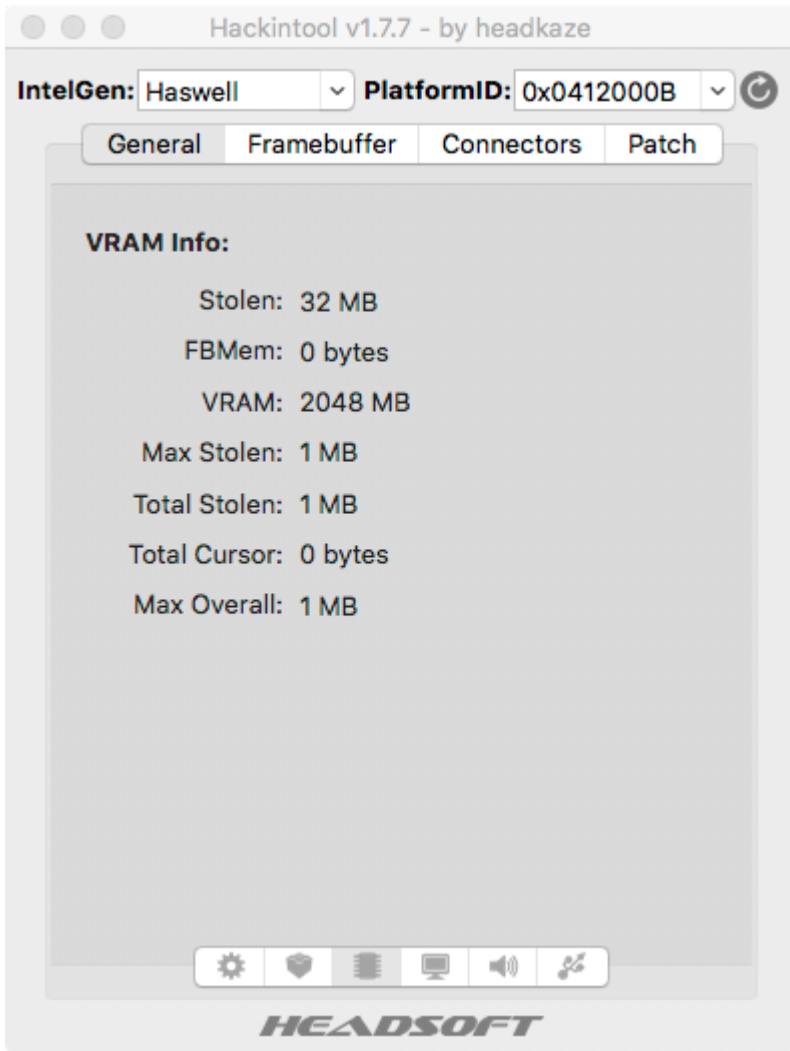
Beitrag von „gadget“ vom 19. Januar 2019, 00:01

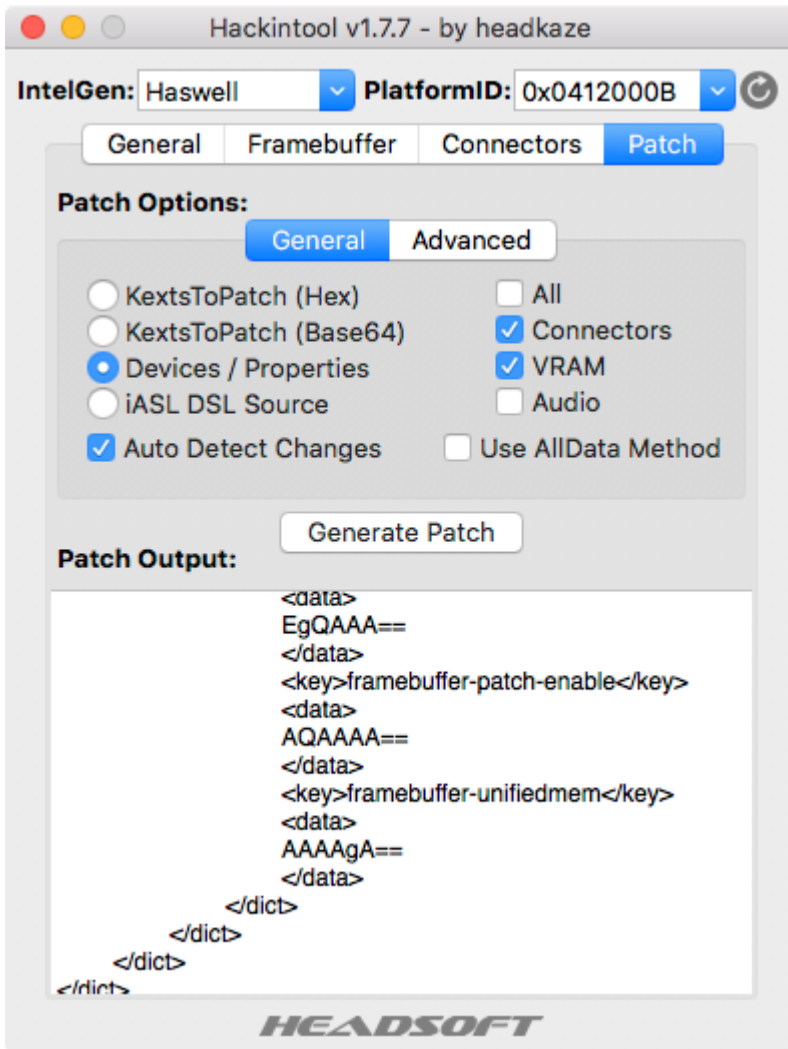
Hallo,

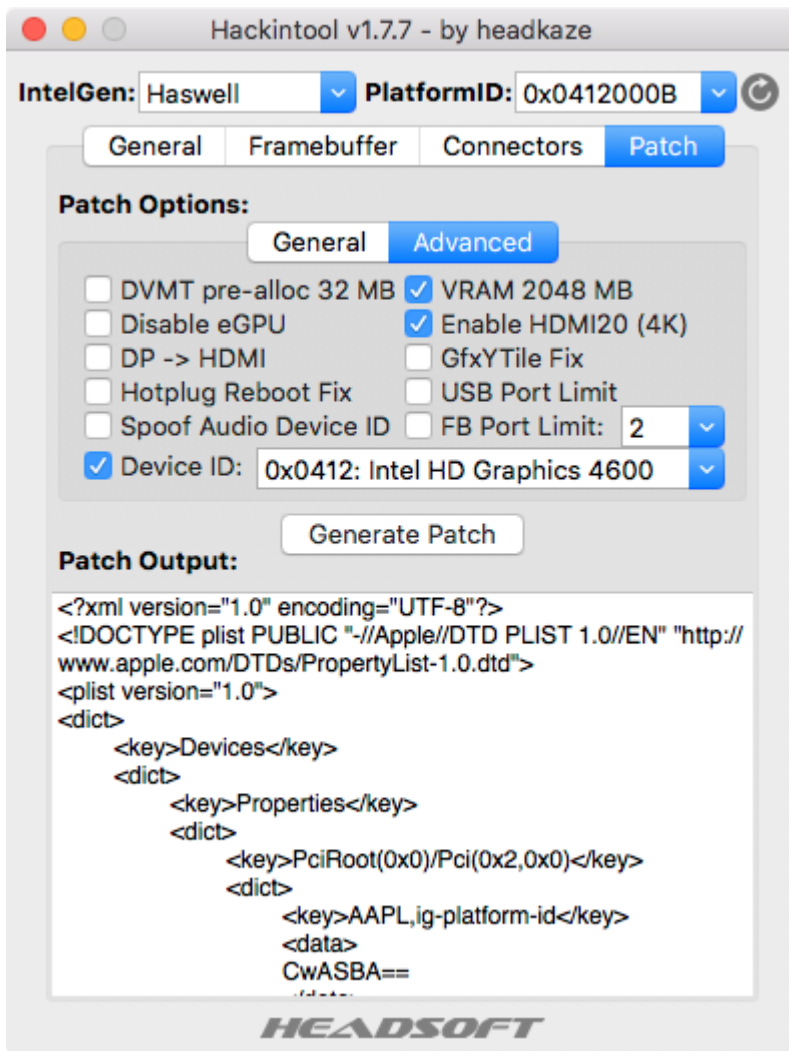
ich hab mein Glück jetzt mit der Kombination Whatevergreen + Hackintool und dieser [Anleitung](#) versucht um endlich auf 4k Auflösung zu kommen.







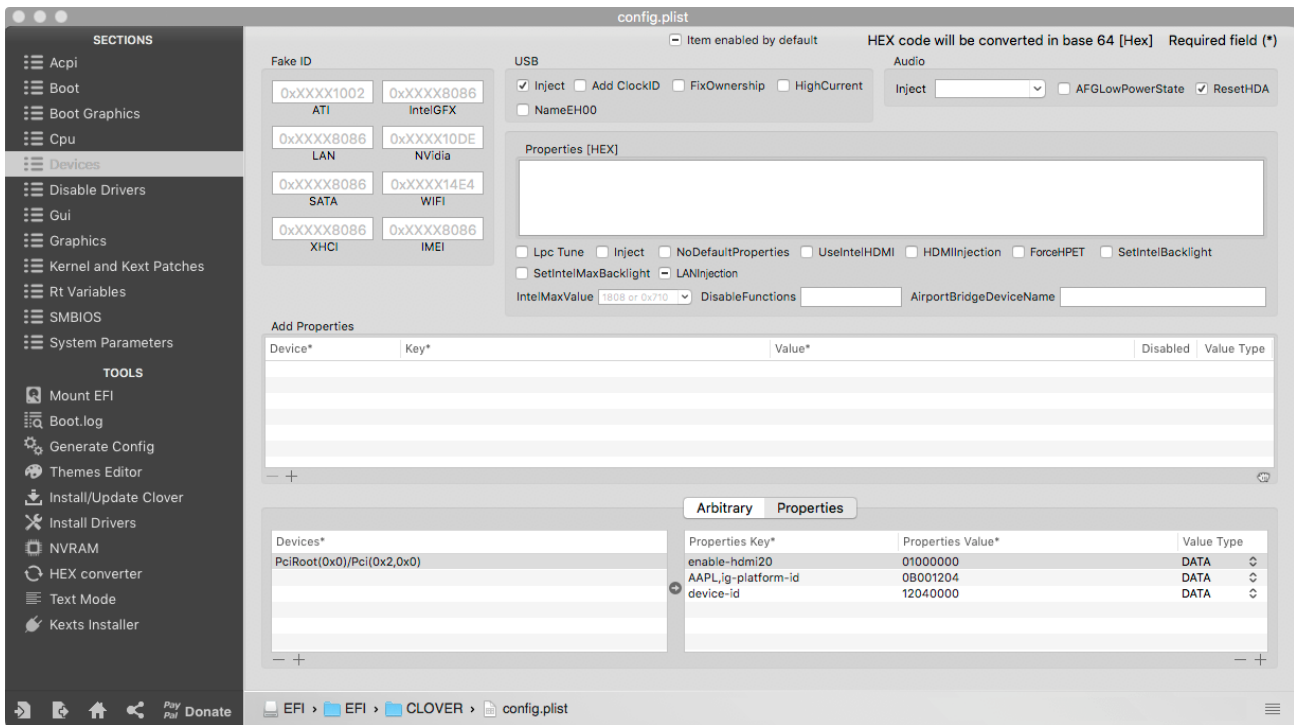




Das ergibt dann dieses xml, das ich in die config.plist (hängt an) von Clover reingebastelt habe

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
  <key>Devices</key>
  <dict>
    <key>Properties</key>
    <dict>
      <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
      <dict>
        <key>AAPL,ig-platform-id</key>
        <data>
          CwASBA==
        </data>
      </dict>
    </dict>
  </dict>
</dict>
```

```
<dict>
  <key>AAPL,ig-platform-id</key>
  <data>
    CwASBA==
  </data>
  <key>device-id</key>
  <data>
    EgQAAA==
  </data>
  <key>enable-hdmi20</key>
  <data>
    AQAAAA==
  </data>
</dict>
</dict>
</dict>
</plist>
```



MacOS bleibt aber beim Booten beim Apfel-Logo hängen.

Hat noch jemand einen guten Tipp ? Ich bastle da jetzt insgesamt schon seit etlichen Stunden dran rum.

Grüße, gadget