

Erledigt

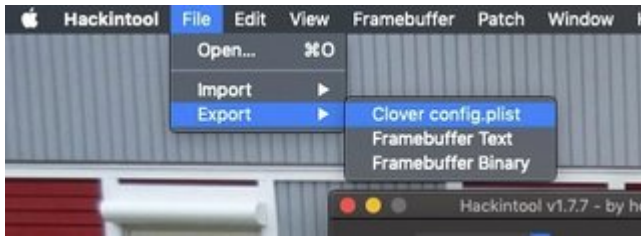
Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Januar 2019, 10:45

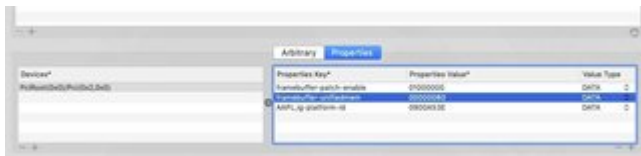
VRAM Erhöhen bei Intel Grafik ist sei [Whatevergreen](#) und [Hackintool](#) sehr einfach.

Im Hackintool die grünen Haken setzen und dann das ganze in die Clover config.plist exportieren.





Weiter kann man dann mit dem Wert der Variablen "framebuffer-unifiedmem" bis zu VRAM 4080MB einstellen. Dazu muss dann der Wert entsprechend dieser Tabelle angepasst werden.



| | |
|--------------|----------|
| VRAM 256 MB | 00000010 |
| VRAM 384 MB | 00000018 |
| VRAM 512 MB | 00000020 |
| VRAM 768 MB | 00000030 |
| VRAM 1024 MB | 00000040 |
| VRAM 2048 MB | 00000080 |
| VRAM 3072 MB | 000000C0 |
| VRAM 4080 MB | 000000FF |