

Erledigt

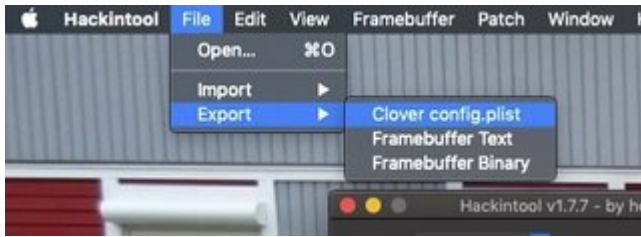
# Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 19. Januar 2019, 10:45

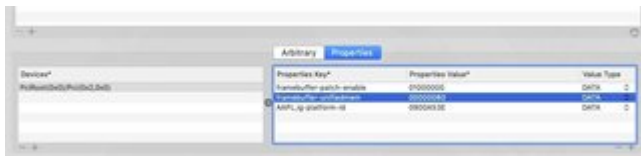
VRAM Erhöhen bei Intel Grafik ist sei [Whatevergreen](#) und [Hackintool](#) sehr einfach.

Im Hackintool die grünen Haken setzen und dann das ganze in die Clover config.plist exportieren.





Weiter kann man dann mit dem Wert der Variablen "framebuffer-unifiedmem" bis zu VRAM 4080MB einstellen. Dazu muss dann der Wert entsprechend dieser Tabelle angepasst werden.



VRAM 256 MB 00000010  
 VRAM 384 MB 00000018  
 VRAM 512 MB 00000020  
 VRAM 768 MB 00000030  
 VRAM 1024 MB 00000040  
 VRAM 2048 MB 00000080  
 VRAM 3072 MB 000000C0  
 VRAM 4080 MB 000000FF