

Erledigt

Apple will keinen weiteren NVIDIA Support mehr.

Beitrag von „jemue“ vom 19. Januar 2019, 18:35

[CMMChris](#) Wenn es denselben Effekt wie VSync hat, dann funktioniert es wohl nicht. Auf dem Desktop merkt man da natürlich keinen Unterschied, der läuft immer mit festen 60fps (oder was auch immer der Monitor hergibt).

In Spielen würde man durch FreeSync eine dynamische Anpassung der Wiederholfrequenz bei schwankenden Frameraten erreichen. Mit VSync er hält man eine fixe Wiederholfrequenz und der Treiber sorgt dafür, dass diverse Frames mehrfach dargestellt werden. Das ergibt dann ein unregelmäßigeres Bild bei schwankenden FPS.

Dein FreeSync Monitor sollte allerdings über die "Info" Taste (oder irgendwo im Menü) die aktuelle Wiederholfrequenz anzeigen können. Wenn FreeSync funktioniert, dann sieht man dort eine schwankende Zahl (in Spielen mit schwankenden FPS). Wenn's nicht funktioniert, steht dort einfach nur ein fester Wert.