

Erledigt

Merkwürdiges Mojave-Problem: Kein Booten mehr möglich am nächsten Tag

Beitrag von „mrni“ vom 23. Januar 2019, 12:45

[CMMChris](#): Danke für den Hinweis, Boot Arg hatte ich wieder entfernt, aber wahrscheinlich habe ich das "Hackintool" nicht richtig benutzt und keine korrektes USB kext erstellt ... Ich muss mich darum in Ruhe noch mal kümmern. Ansonsten läuft die Kiste die letzten 3 Tage sehr gut und alles funktioniert soweit. Habe noch 2 Baustellen, um die ich mich kümmern muss: Thunderbolt zum laufen bringen (nicht so eilig) und - viel wichtiger -> die GraKa in InDesign korrekt erkennen lassen wegen OpenGL-Aktivierung. Da hat macdesignerin ja bereits einiges zu geschrieben. Ich weiß nur noch nicht, wie man die Umbenennung (inject?!) der Grafikkarte bewerkstelligt. Spätestens am kommenden WE muss ich mich darum kümmern ...
Viele Grüße, Markus