

Erledigt

[Apple Motion] Hardware blending not supported

Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:02

Hello,

ich hab da ein kleines Problem mit Apple Motion auf dem Hackintosh. Die App wird immer unerwartet beendet weil "Hardware blending not supported".

Dieser Fehler wird über das Terminal ausgegeben.

FinalCut Pro X funktioniert allerdings ohne Probleme.

Meine iGPU ist die Intel HD 4600 und meine GPU ist die Radeon RX 460.

Auf meinem KrückBook von 2010 funktioniert Motion einwandfrei.

Was mache ich hier falsch?

FinalCut Pro läuft ohne Probleme.

Kann mir bitte jemand helfen?