

Erledigt

Mit FBPatcher die richtige PlatformID für UHD620 gefunden - klappt trotzdem nicht

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 23. Januar 2019, 22:00

Beim neuen Hackintool gibt es eine neue Möglichkeiten für die Grafik! Damit müßtest Du es vielleicht hinbekommen.

[Hackintool \(ehemals Intel FB-Patcher\)](#)