

Erledigt

High Sierra 10.13.6 Shutdown Problem

Beitrag von „LABno65“ vom 23. Januar 2019, 22:42

Das unterscheidet den Lehrling vom Meiste. 😊 Mich wundert das mit dem AppleALC, bzw. sitzt der glaub ich derzeit im 10.6er Ordner und nicht im Others. Kann das für Konflikte sorgen? - Werd dem gleich nachgehen, sobald meine Wiederherstellung durch ist. Das Security 2019-001 hat natürlich noch keine passenden NVIDIA WebDriver, doch wird der Rechner morgen zur Arbeit benötigt. - Die FakeID schlich sich scheinbar im Prozess der Prozesse mit ein. Wo nehm ich die raus in Clover? Besten Dank für deine Hilfe!

EDIT (24.01. - 22Uhr): Keine Ahnung, was da (schief) lief, aber hier mal die Efi und iOreg in aktualisierter Form s. Zip. Unverändert die Probleme von Maus, Bluetooth und Graka; sind weiterhin im "Standby" / am Leuchten.

Zudem fiel mir heute auf, dass der Rechner trotz (mehr wie ausreichender) Kapazitäten, bei simplen Vorgängen längere "Ladevorgänge" benötigt. Der Beachball erscheint für 1-2 sec., was er vorher bei gleichen Prozessen im alten System (Mavericks) nie gemacht hat. Das nervt natürlich und lässt mich vermuten, da stimmt noch so einiges nicht. Neu im System ist die Nvidia und HighSierra (ssd).

Mein Wissen zu dem Ganzen reicht leider nicht aus, um hier selbst voranzukommen. Wer weiß Rat und kann Beistand leisten?