

Erledigt

Asus Vega 64 mal wieder Coil Whine nach Umtausch - was nun?

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Januar 2019, 17:14

[Unix](#) Unter macOS habe ich die Spannung auf allen Power States auf 1075 gesetzt, den Maximaltakt auf 1562. HBM2 auf 990MHz, DIDD auf Disabled. Damit hält sich der Leistungsverlust in Grenzen, ich habe nur noch ein leichtes Rasseln unter macOS. Geekbench rund 200k, Luxmark 32k. Alles läuft smooth, Spiele rennen wie sau.

Unter Windows habe ich die Spannung im aktuellen Adrenalin Treiber auf allen Power States reduziert: P1 900mV, P2 925mV, P3 950mV, P4 975mV, P5 1000mV, P6 1025mV, P7 1050mV. Taktraten habe ich auf Stock mit 1632 auf P7. HBM2 wie unter macOS auf 990 mit 1025mV Spannung. Power Target 50%. Coil Whine ist zwar nach wie vor hörbar vorhanden, geht aber beim Zocken in der Geräuschkulisse komplett unter. Performance ist Klasse. Folgende Spiele laufen bei mir auf 1440p mit maximalen Einstellungen butterweich:

- Far Cry 5
- Forza Horizon 3 & 4
- WRC 7
- Dirt 4

- Deus Ex Mankind Divided (auch unter macOS)
- Mafia III (auch unter macOS)
- GTA V (seltene Einbrüche unter 60fps)
- Rise of the Tomb Raider (auch unter macOS, gelegentliche Framerate Einbrüche wegen Bug)
- Shadow of the Tomb Raider

Für macOS hier mal eine PowerPlayTable:

Spoiler anzeigen

