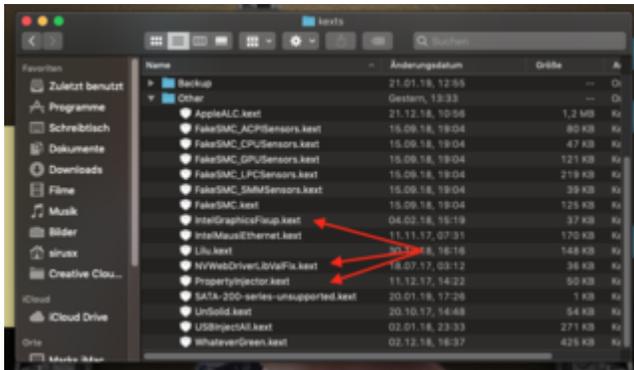


Erledigt AMD RX580

Beitrag von „rubenszy“ vom 26. Januar 2019, 16:46

@[SirusX](#) Diese Kexte



müssen raus, ganz besonders der PropertyInjector.kext, wenn du damit die RX 560 initialisierst, WEG + PropertyInjector sind nicht die besten Freunde, wenn es um

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3

geht.

Natürlich kannst du auch nur den Eintrag der AMD Karte im PropertyInjector deaktivieren.