

Erledigt

High Sierra auf HP Elite Desk 800 G1 USDT Installations- und Einrichtungsproblem

Beitrag von „smilecout“ vom 27. Januar 2019, 18:48

Mac

Ich bin gerade bei dem Versuch, meine USB-Ports ans Laufen zu bekommen.

Mit der DSDT und der AppleALC, die du mir als Audio-Lösung genannt hattest bin ich im Moment unterwegs (siehe Thread #60).

Ich habe ich

Hackintool die gleiche Anzeige wie du - ergänze ich den USBInjektAll.kext, um dieser [Anleitung](#) zu folgen, dann erscheinen im Hackintool jede Menge USB-Ports

Diese kann ich dann gemäß der Anleitung mit dem bootarg: uia_exclude=[ausgeschlossene USB-Ports] ausschließen - so dass diese dann auch im Hackintool auch nicht mehr auftauchen. Die nicht benötigten Ports habe ich - gemäß Anleitung - mit dem IORegistryExplorer identifiziert.

Somit bekomme ich alle USB-Ports ans laufen - ABER - es laufen zwar alle Ports mit USB 2.0 Sticks, aber die blauen USB 3.0 Ports nehmen NUR USB 2.0 Sticks.

USB 3.0 taucht leider nicht auf, auch im Systembericht ("Über diesen Mac") taucht unetr "USB" kein USB 3.0 Port auf.

Es scheint also hier noch die Tücke im Detail zu liegen....

Ich habe als KEXT-to-Patch Eintrag in der config.plist einen für Mohave 10.14.2 tauglichen Patch zum Aufheben des 15-Port USB-Limits aktiv.

Ich hänge dir mal meine EFI dran - vielleicht hilft dir ja die Analyse weiter - ich teste nun noch andere Varianten...