

Erledigt

Es endet nicht.....! Mac OS X 10.8.3: Neue Betaversion erschienen

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 31. Januar 2013, 12:24

Es kostet für Mac 99\$ und für iOS musst du nochmal 99\$ zahlen.

Vergiss das nicht.

XCode ist zwar gratis aber du kannst nur mit einem Developer Account Programme bzw. Apps im AppStore veröffentlichen.