Erledigt

macOS 10.14.4 Beta1, 2x Vega64

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 29. Januar 2019, 19:33

Darf ich fragen, wie Du den "KAMERANG"-Framebuffer hinbekommen hast?

Bei mir nimmt er den "ORINOCO"-Framebuffer (trotz passendem CLOVER-Patch) nicht mehr, stattdessen habe ich nun immer den "ATY, RadeonFramebuffer". ?!?