

Erledigt

## macOS 10.14.4 Beta1, 2x Vega64

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. Januar 2019, 21:34

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Darf ich fragen, wie Du den "KAMERANG"-Framebuffer hinbekommen hast?

Bei mir nimmt er den "ORINOCO"-Framebuffer (trotz passendem CLOVER-Patch) nicht mehr, stattdessen habe ich nun immer den "ATY, RadeonFramebuffer". !?!

Per SSDT. Kann ich dir morgen schicken.

DSM2

Weiß nicht. Bisher aber zuverlässig auf rot, wenn zwei Karten drin. Wenn nur eine, dann grün. Nun ist es mit beiden gut. Und beide nutze ich natürlich mit Resolve. Das andere ist mir eigentlich ziemlich wumpe, nur freut es dennoch, das es nun geht.

FCPX weiß nicht, nutze ich gerade nicht.