Erledigt

macOS 10.14.4 Beta1, 2x Vega64

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. Januar 2019, 23:36

Mein Karte hat vier Framebuffer, keine sechs wie im iMacPro. Ohne die Framebuffer zu bezeichnen, werden bei mir auch sechs initialisiert und die Karte läuft deutlich langsamer. Mit der zusätzlichen SSDT kann ich die Anzahl der Framebuffer und weitere Einstellungen festlegen. WhatEverGreen ist da nicht so zuverlässig.