

Erledigt

macOS 10.14.4 Beta1, 2x Vega64

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Januar 2019, 00:59

Musst du nicht. Bei mir bereiteten offenbar die zwei Vegas WhatEverGreen Probleme. Nach jedem neuen Start hatte mal die eine, mal die andere Grafikkarte vier oder sechs Framebuffer. Bei einzelnen Karten funktioniert wohl die Erkennung zuverlässig. Darüberhinaus habe ich aber eine signifikante Beschleunigung der Karten erhalten, als der Framebuffer gesetzt wurde.