

Erledigt

Mojave mit AMD Radeon HD6450 in 1920x1080 ... *hust*

Beitrag von „DerJKM“ vom 30. Januar 2019, 14:48

Es gab auch größere Änderungen am IOAcceleratorFamily.kext (glaube der war es), welche die Kompatibilität mit den alten AMD-Treibern brechen. Wahrscheinlich der Umbau auf SSE4.2 (auch der Grund warum der Mac Pro 3.1 ausschließlich mit GTX7XX auf Mojave läuft). Habe es lange genug mit der Mobility HD5650 probiert - geht nicht. Der Tesla-Treiber für Nvidia und der HD3000-Treiber scheint das Problem nicht zu haben, da klappt der Rollback (wobei der Tesla-Treiber gepatcht werden muss). Macht man einen Rollback vom AcceleratorFamily.kext laden zwar die Treiber, aber die GUI ist... kurz gesagt, Schrott. Zahlreiche Elemente fehlen einfach. Also nicht praktikabel.