

Erledigt

Mojave mit AMD Radeon HD6450 in 1920x1080 ... *hust*

Beitrag von „blackcat“ vom 30. Januar 2019, 15:10

Immerhin hat der Tip von [ralf](#). bei mir insoweit funktioniert, dass jetzt der volle Grafikspeicher erkannt und die volle Auflösung von 1920x1080 geboten wird. Hab dazu alle in Mojave "fehlenden" AMD-Kente inc. Legacy-Kexte rübenkopiert. Keine Probleme mit dem Dock o.ä.

Was nur fehlt, ist die Grafikbeschleunigung. 🙄