

Erledigt

ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (UHD 630): Glitches (Bildstörungen)

Beitrag von „Octisurfer“ vom 30. Januar 2019, 15:59

Hallo parazit,

leider hat mich etwas der Elan verlassen, das leidige Problem mit der iGPU UHD 630 anzugehen.

Ich bin ebenfalls kein Spieler und will ein möglichst leises System.

Mein UHD-Monitor zeigt mir übrigens kein Signal bei der Verwendung des HDMI-Ports des Asus Prime Z390-A, habe alle Tests über Displayport gemacht.

Was die BIOS-Einstellungen angeht: al6042 hat diese für das Asus Prime Z390-A sehr gut dokumentiert:

Coffee Lake-System von al6042

Bei der Sektion **Graphics Configuration** wählte ich

Primary Display CPU Graphics
iGPU Multi-Monitor Disabled
DTMT Pre-Allocated 64M (andere Werte halfen auch nichts gegen die Glitches)
C6(Render Standby) Disabled (gefühlte deutlich weniger Glitches)

Um das Prinzip CLOVER/EFI/Bootstick etwas leichter zu durchdringen, hatte ich mir dieses Video angesehen:

[Hackintosh Tutorial mit I7 8700 High Sierra Teil2 \(USB Installation mit Clover\) Anleitung deutsch PC](#)

Es ist schön, dass ich mit meinem i6-9600 nicht allein bleibe!

Was für mein Hobby-Videoschnitt die sinnvollste Ausstattung sein kann, frage ich in einem separaten Thread.

Mein Neubau-Projekt:

ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)