

Erledigt

NVIDIA trotz fehlendem WebDriver auf Mojave

Beitrag von „Moorviper“ vom 31. Januar 2019, 00:32

cuda geht schon mit dem apple treiber

Man darf nur nicht die neuste cuda version nehmen da blender dann da nichts mit anfangen kann.

Das nervige ist dann halt das bei jedem boot die Systemsteuerung aufploppt und rummäckert das man cuda aktualisieren soll.

lief mit einer GTX 650 und mojave recht gut.

Wobei ich Mojave nicht so prickelnd finde und dort wieder zurück zu High sierra bin.

Am Macbook immer noch der captian auch wenn dort nun ein paar programme nicht mehr laufen :-/