

Erledigt

Pixelfehler mit GTX660 unter Mac OS Mojave

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Januar 2019, 23:19

Versuche es bitte mal mit der App SwitchResX und wechsel ein paar mal mit den Mio. Farben, da habe ich bei der GTX 660 durchaus gute Erfahrungen gemacht.