

Erledigt

Leidiges Thema sleep mit ASUS Z390-A

Beitrag von „Hack1“ vom 1. Februar 2019, 10:33

Hallo zusammen!

Ich habe mir einen neun Hackintosh mit dem Asus Z390-A Board gebaut.

Der Anstoß war hack von [al6042](#) hier in post [#39](#)

[Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Einkaufsliste habe ich hier erarbeitet:

[Hilfe bei der Einkaufsliste fürAsus PRIME Z390-A](#)

Die Installation mit der EVI von al6042 lief völlig problemlos.

Und was das schönste ist es funktioniert eigentlich alles!

Ausser das leidige Thema SLEEP

Der Hacke geht in den von alleine und mit Tastenkombination usw in den Sleepmode. (Lüfter schalten ab und er blinkt)

Aufwecken mit Mouse/Tastatur und Einschaltknopf funktioniert meistens.

Aber halt nicht immer

Wenn es nicht richtig funktioniert:

Wacht er zB auf der Anmeldebildschirm kommt, die mouse funktioniert aber das Feld für die Anmeldung fehlt!

Wartet man dann ne Minute oder auch zwei erscheint das Anmeldefeld und der hack läuft problemlos.

Zweite Möglichkeit was passieren kann:

Der Hacki wacht auf und man kann sich anmelden.

Danach sieht es aus als würde alles gehen (mouse funktioniert, auch die Ikone im dock werden

gross) nur es lässt sich nichts anklicken bzw ausführen!

Auch bei diesem Szenario hilft ein zwei Minuten warten dann geht der Hacki problemlos

Im ganz oben genannten Fred post 39 von al6042

schreibt er:

Sleep funktioniert, wenn im Ordner /EFI/CLOVER/drivers64UEFI der EmuVariableBoot-64.efi-Treiber liegt... Vielen dank an [Brumbaer](#) , der dass bereits in seinem Thread [ASRock Z390 Phantom Gaming itx/ac erste Erfahrungen](#) erwähnt hatte 😊

Der Treiber ist in der Evi aus dem post 39 ja bereits vorhanden.

Nun habe ich noch die üblichen Sachen noch ausprobiert

Kextupdater unter tools (sleep image löschen und neues erstellen welches schreibgeschützt ist)

Bei den Energiespareinstellungen ist nur der Hacken bei "wenn möglich Festplatten mit einbeziehen"

Hat jemand ne Idee ?

Kann jemand helfen?

Vielen Dank schon im Voraus