

Erledigt

DSDT Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „dstyl“ vom 2. Februar 2019, 11:19

Hab ne komplett zermurkste DSDT, und würde vor allem die ssdt1.dsl patchen um native helligkeitskontrolle zu bekommen.

DSDT(Muss gepatcht werden da komplett fehlerhaft)

15083, 6126, syntax error, unexpected PARSEOP_IF

Code

```
1. If (LNotEqual (SMD0, 0x02))
2. {
3. Name (_HID, "INT3442") // _HID: Hardware ID
4. Method (_HRV, 0, NotSerialized) // _HRV: Hardware Revision
5. {
6. Return (LHRV (SB10))
7. }
8.
9. Method (_CRS, 0, NotSerialized) // _CRS: Current Resource Settings
10. {
11. Return (LCRS (SMD0, SB00, SIR0))
12. }
13.
14. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
15. {
16. Return (LSTA (SMD0))
17. }
18. }
```

Alles anzeigen

15102, 6126, syntax error, unexpected PARSEOP_IF

Code

```
1. If (LEqual (SMD0, 0x02))
2. {
3. Name (_ADR, 0x00150000) // _ADR: Address
4. Method (_DSM, 4, Serialized) // _DSM: Device-Specific Method
5. {
```

```
6. If (PCIC (Arg0))
7. {
8. Return (PCID (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3))
9. }
10.
11. Return (Buffer (One)
12. {
13. 0x00
14. })
15. }
16. }
```

Alles anzeigen

15119, 6126, syntax error, unexpected '}', expecting \$end and premature End-Of-File
nach 2 schließenden klammern.

Die SSDT1.dsl wäre für die gpu und das display zuständig

106, 6030, Access width of Field Unit extends beyond region limit

Code

```
1. OperationRegion (NVHM, SystemMemory, 0x5EAAF418, 0x03E3)
2. Field (NVHM, DWordAcc, NoLock, Preserve)
3. {
4. LMID, 16,
5. LPID, 16,
6. LHOR, 16,
7. LVER, 16,
8. SDIL, 32,
9. SDOL, 32,
10. GACD, 16,
11. GATD, 16,
12. NACD, 16,
13. LDES, 8,
14. DHPE, 8,
15. DHPS, 8,
16. USPM, 8,
17. GPSP, 8,
18. TLPL, 8,
19. TLSN, 8,
```

20. DOSF, 8,
21. CTLT, 8,
22. PWF, 16,
23. MIND, 16,
24. MAXD, 16,
25. GTTP, 32,
26. GPSC, 32,
27. MXML, 32,
28. MXM3, 1600,
29. MX2L, 32,
30. MX32, 1600,
31. K3DL, 32,
32. K3DB, 400,
33. GVKL, 32,
34. GVKB, 1920,
35. GDKL, 32,
36. GDKB, 1920
37. }

Alles anzeigen

Wäre cool wenn mir da jemand helfen könnte 😊

Anmerkung: hab die firmware error Fehlermeldungen alle aaskommentiert, weis halt nicht ob das sinnvoll war.