

Erledigt

## Intel DH 4600 / 4K über Displayport?

Beitrag von „gadget“ vom 3. Februar 2019, 12:22

Hallo,

Das xml habe ich mit dem Clover Configurator -> Text Mode direkt in den Devices Abschnitt der config.plist geprügelt.

Damit komme ich zwar auf 4k, aber die oben beschriebenen Probleme mit Chrome usw. konnte ich noch nicht lösen. Zum arbeiten nutze ich daher vorerst wieder 2560 x 1600.

Ich denke ich muss mich noch tiefer in das Thema einarbeiten um zu verstehen was der Patch aus dem xml eigentlich macht und wo man noch drehen muss. Mein erster Meilenstein wäre es, per Hackintool den genau identischen Patch zu produzieren um dann zu sehen welche Optionen dazu im Hackintool aktiv sind.

Links hierzu:

[Writing your own Intel 4600 framebuffer patch](#)

[UNDERSTANDING AND PATCHING FRAMEBUFFER \(HASWELL\)](#)

Da muss ich aber erst mal ein paar ruhige Stunden am Stück finden.

Wenn ich was brauchbares finde schreibe ich das natürlich auch hier in den Thread.

Grüße, gadget