

**Erledigt**

## **Freeze in Win und MacOS after Sleep nur bei Dual Monitor??**

**Beitrag von „knollsen“ vom 6. Februar 2019, 19:27**

Da wir unterschiedliches Board besitzen, würde ich mal folgendes testen

in der Config musst Du die entscheiden ob iMac 18.3 oder iMacPro. Bei Dein Bios ist die interne aktiviert, also musst Du iMac18.3 wählen, ansonsten disable und das alles raus was mit der IGPU zu tun hat (change GFX0 to IGPU ... ) oder in Clover disabled

Was auch sein kann, das Deine USB-Anschlüsse nicht richtig funktionieren. Wo hast Du denn die Einträge bei Arguments uia\_exclude= her (FBPatcher/Hackintool) da Du noch den USBInjectAll.kext drin hast. Das Tool erstellt normalerweise einen Eigenen. Funktioniert USB3 mit vollem Speed? bei KextToPatch com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI (port limit) ist bei mir ein andere Eintrag damit dies funktioniert.

Vielleicht sollte man erst einmal mit einer minimalen EFI anfangen. RadeonProVega64.kext, RadeonVegaLowFansSpeed.kext mal raus nehmen. Dann mit PowerTable unter Devices-Properties die Einträge setzen, damit die Karte sich vernünftig bei Last verhält. Da die Karte auf PCI2 sitzt, ist der Buseintrag ein anderer - IORegistryExplorer könnte Aufschluss geben! Such mal hier im Forum, da gibt es etliche Bilder dazu. Ohne den kannst Du auch kein Eintrag setzen.

drivers64UEFI: Füg mal VBoxHfs-64.efi, FSInject-64.efi, DataHubDxe-64.efi ein. Ich benutze z.Bsp: auch nur OsxAptioFixDrv-64.efi ohne EmuVariableUefi-64.efi

bei iMac18.3 kannst Du höchstens mal versuchen [DVMT](#) Total auf max zu stellen! Bei meinem Board ging nur 32MB - max.

Damit die Interne gut funktioniert auch mal mit VideoProg getestet, ob Deine Hardwarebeschleunigung funktioniert.

Also wie gesagt - die Freeze kann unterschiedliche Ursachen haben. Ob Sie nach einer guten Config weg sind, kann Dir hier keiner Versprechen. Mein altes System hat noch nie so rumgezickt wie das neue am Anfang, aber wenn es läuft, dann sollte es auch laufen.