

Erledigt

Kommt überhaupt noch ein nvidia web driver?

Beitrag von „Romsky“ vom 9. Februar 2019, 12:16

[Zitat von KayKun](#)

Weil Apple auf OpenGL und Metal setzt welche am besten von ATI/AMD Karten unterstützt werden und weil jedes mal, wenn Apple NVIDIA den Vorzug gelassen hatte es Probleme mit den GPU´s gab vor allen im Mobile

Das kannst du so nicht sagen. OpenGL und Metal laufen auf den Nvidia genau so gut, bzw. könnten genau so gut laufen. Das die Hardware es kann (DirectX, Vulkan, Cuda usw.) wissen wir. Es ist mal wieder nur der Treiber der den Unterschied macht.

Mein Tip warum Apple auf AMD setzte:

- es gab in der Vergangenheit viele Probleme mit NV GPUs
- wird Apple Konditionen bei AMD bekommen welche bei NV undenkbar wären