

Erledigt

Kommt überhaupt noch ein nvidia web driver?

Beitrag von „Romsky“ vom 9. Februar 2019, 13:40

Meinst du nicht das du das etwas einseitig siehst? Zum einen mag es sein das es NV eigenen Kram gab/gibt welchen AMD nicht kann/konnte, das Selbe gibt es aber auf der Seite von AMD auch. Technisch gesehen (features) nehmen sich beide nichts.

Preis Leistung war/ist AMD besser. Nvidia ht den Trumpf der größeren Unterstützerguppe (Adobe, Spiele, CUDA) welche der Grund ist warum NV so eine Marktmacht hat. (Viele setzen auf CUDA). Auch im 3D Bereich (OpenCL/OpenGL ist Vieles auf NV optimiert).

Das mit den Problemen der GPU in Applegeräten, kannte ich im großen Umfang nur mit NV. (Das "entlöten" wegen minderwertigen LOT war afaik bei NV)

Und dan den Displayports wie du sagst kann es nicht liegen, es gibt auch Nvidia Chips vor Pascal welche so viele Ports hatten. (Teilweise mit Bridge). 2x 5K wären auch da möglich gewesen. Von daher glaube ich nicht wirklich das es nur diese DisplayPort Geschichte ist warum Apple letztendlich zu AMD gegriffen hate.

Das warum usw. ist ja für uns eigentlich auch irrelevant. Die wahren Gründe kennt nur Apple.

