

Erledigt

Hilfe Radeon R9 290X Fan Control

Beitrag von „slaver“ vom 10. Februar 2019, 22:47

Moin liebe Geimenschaft,

Ich habe auf meinem etwas in die Jahre gekommenen Rechenknecht zum ersten Mal macOS Mojave zum laufen gebracht. Nach einigen Startschwierigkeiten mit der Konfiguration der BIOS-Einstellungen lief Schlussendlich alles rund. Postinstallation mit WEG und Lilu erkannte auch meine Grafikkarte korrekt, als die besagte Radeon R9 290X mit voller Speichererkennung von 4GB. Allerdings stellte ich nach einiger Zeit fest, dass ich beim zocken eine GPU Temperatur von 70Grad hatte und das Spiel anfang zu ruckeln.

Unter WIN 10 gab es diese Probleme nicht, da die Luftesteuerung per Aferburber souverän den Dienst verrichtet.

Nach langem Suchen im Web hab ich allerdings nichts passendes finden können, wie ich unter Mojave meine Grafikkarte steuern kann.

Da ich noch relativer Neuling bin, bin ich mir noch unsicher was ich in der Clover Config einstellen soll, wende ich mich an euch.

Wenn jemand einen Lösungsansatz hat, dem wäre ich sehr verbunden.

mfg und Dank im Voraus