

Radeon VII im Hackintosh

Beitrag von „DerJKM“ vom 10. Februar 2019, 15:52

Kann es sein, dass das Problem eher beim OEM als bei der Karte an sich liegt? Dass der Windowstreiber nicht geht wundert mich doch ziemlich, kann mir nicht vorstellen dass Computerbase, Golem, Heise, Pcgameshardware etc. Kollektiv bei ihren Tests etwas falsch gemacht haben und dabei zufällig den Treiber zum Laden überredet haben. Nicht falsch verstehen, ich glaube dass du mit deiner Karte nicht zufrieden bist, das wäre ich auch nicht, aber deswegen gleich das ganze Produkt zu Schrott deklarieren finde ich falsch. Das Teil ist seit 4 Tagen verfügbar, und es ist mittlerweile (leider) normal, dass Produkte erst reifen müssen. Warten wir mal 10.14.4 und vielleicht noch den neuen (i)Mac Pro ab, dann ist die Banane gelb und man kann damit arbeiten.